**Análise dos Riscos**

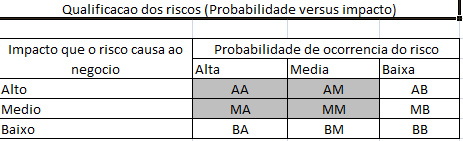
**Projeto –**  Projeto TCC Binaural

**Autor –** Luiz Eduardo Barbosa e Tamires Klock

**Identificação**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificação do Risco** | 1. **Não conseguir baixar o método PyGame;** 2. **Não compactar o arquivo de áudio (.wav / .mp3);** 3. **Não ter a preparação no ambiente de teste (e achar que deu errado);** 4. **Ter a perda de audição (caso o sujeito exagere no volume).** |
| **Sintoma** | 1. **A falta do método do python (PyGame) pode ter possibilidade de o programa a não ser concluído;** 2. **Não compactar algum dos arquivos de áudio pode ser um problema;** 3. **Se não ter preparo no ambiente é 75% inútil fazer o teste;** 4. **Se o volume ser aumentado muito além do necessário, poderá perder uma porcentagem de audição.** |
| **Fonte** | 1. **Sites que não tem o método para baixar;** 2. **A fonte seria algum erro de código na programação, que não foi implementado para ler aqueles tais tipos de arquivos;** 3. **O apressamento do processo, preguiça de preparo;** 4. **Pressentimento de achar que não está dando certo, e botar a culpa no volume.** |
| **Conseqüência** | 1. **Sem o PyGame teremos que achar outro método utilizável nesse projeto;** 2. **Se não conseguir compactar o arquivo durante a execução, o programa não deu sucesso;** 3. **Sem o preparo do ambiente, será bem provável que não trará os resultados esperados;** 4. **Uma porcentagem na perda auditiva (ou 100% a perda).** |

**Qualificação do Risco**

****

1. Não conseguir o PyGame = **AB**;
2. Não compactar o arquivo (.wav / .mp3) = **AM**;
3. Não ter preparação no ambiente de teste (e achar que deu errado) = **MA**;
4. Ter a perda de audição (caso o sujeito exagere no volume) = **AA**.

**Resultado –** Resultado encontrado

1. Caso não conseguirmos baixar o PyGame, teremos que implantar algum outro método para que a onda de frequência seja transmitida;
2. Se algum dos arquivos de áudio não ser compactado, o problema está na programação. Será bem provável que não implementamos algum código que leia o tal tipo de arquivo.
3. Esse risco pode ocorrer facilmente, pelo fato de que, vai ter pessoas que vão querer fazer o teste binaural, porém querem algo rápido em resultado, se negando em ter um ambiente adequado, querendo fazer em qualquer local. E infelizmente nosso projeto não é ágil o bastante para ocorrer o efeito (dependendo da pessoa), então precisa ter paciência e respeitar o ambiente para que seja sucedido.
4. Um dos riscos mais perigosos, seria a perda da audição na pessoa sujeita a fazer o teste. Pois NÃO PODEMOS controlar a pessoa no local que ela esteja, ela pode aplicar o teste na casa dela por exemplo, e não estaremos lá para controlara. Então, se ela pretende aumentar o volume do som pensando que o volume padrão não está adiantando em nada, o problema é do sujeito e não de nós, pois só vamos estimar o volume padrão para que seja aplicado, quem vai lidar com o controle é a pessoa. Porém, ficamos muito preocupados em questão disso.

**Resposta ao Risco**

|  |  |
| --- | --- |
| **Resposta** | 1. **Esse risco é possível, mas a chance é quase mínima de não conseguir, pois existem vários sites que possuem esse método;** 2. **Não duvidamos que não possa aparecer esse risco. Mas evidentemente se ocorrer, o erro provavelmente estará na codificação, deveremos ser bem analistas para encontrar;** 3. **A resposta é simples, se o sujeito não fez o teste em um ambiente adequado (fechado) para não passa barulhos não adianta falar que deu fracasso o programa. A acústica do ambiente será essencial para ter sucedimento;** 4. **Para esse risco, vamos informar o volume em que seja ouvido o som. Pois se preocupamos muito nesse caso, pois a pessoa realmente pode ficar surdo(a).** |
| **Descrever a resposta** | **Concluindo, esses riscos são apenas POSSÍVEIS de acontecer. Com um desenvolvimento atualizado e uma análise de teste durante a fabricação desse projeto, terá uma minimizada de haver esses possíveis riscos** |
|  |  |